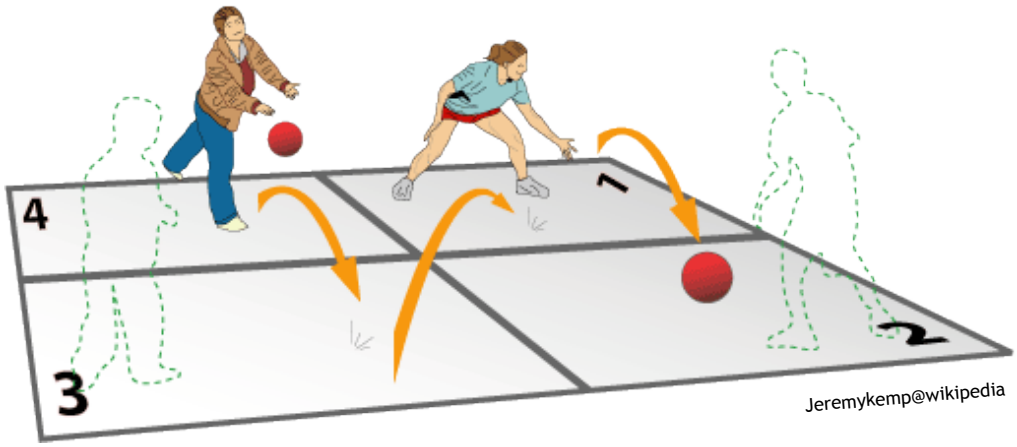

Four Square: das schnelle Ball-Spiel zwischendurch

Benötigt wird:
• *ein Gummiball, der gut springt / ein Tennisball geht auch*
• *Kreide oder Krepp-Klebeband.*

Und so geht's:
Mit Kreide oder Krepp-Klebeband wird ein
ca. 3 × 3 Meter grosses Quadrat auf dem Boden markiert.
Das Quadrat wird nochmals unterteilt,
so dass vier Quadrate entstehen (=Four Square).

Quadrate werden mit den Nummern 1-4
dem Uhrzeigersinn nach durchnummeriert.

In jedem Spielfeld steht ein Spieler,
die übrigen Spieler stehen in einer Warteschlange bei Feld 1.
Das Spiel funktiert nun ähnlich wie "Ping-Pong":
Der Ball wird von den Spielern mit der Handfläche geschlagen.
Er muss zuerst einmal im eigenen Feld,
anschließend einmal in einem gegnerischen Feld aufkommen.
Die Angabe wird typischerweise von Feld 1 diagonal nach Feld 3 geschlagen.
Der Spieler, in dessen Feld der Ball aufkommt,
muss den Ball anschließend weiter schlagen.
Es steht ihm dabei frei, in welches der drei angrenzenden Felder er spielt.

Begeht ein Spieler einen Fehler (*d.h. er nimmt den Ball nicht an, trifft das eigene Feld oder der das der Gegner nicht, der Ball wird mehrmals berührt etc.*),
scheidet er aus und reiht sich in die Warteschlange ein.
Die Spieler in Feldern mit jeweils niedrigeren Nummern rücken um ein Feld nach,
ein neuer Spieler der Warteschlange beginnt neu in Feld 1.
(*Bsp: scheidet der Spieler in Feld 3 aus, rückt der Spieler aus Feld 2 in Feld 3, der Spieler aus Feld 1 nach Feld 2—*
und ein Spieler aus der Warteschlange startet in Feld 1).

Viel Spaß!