

Tipp des Monats

Popcorn-Game

Welche Wäscheklammer fällt zuerst?

Ein Geländespiel in zwei Versionen

1. Jugendgruppen / 2. Kindergruppen



Popcorn-Game_Version Jugendgruppe

Dieses Geländespiel hat das Potential, ein Knaller für deine Jugendgruppe zu werden,
Das Popcorn-Game ist eine gute Mischung zwischen Fange, Jagd, Action, Rauferei, Schnelligkeit,
Team-Kommunikation und Kochen.

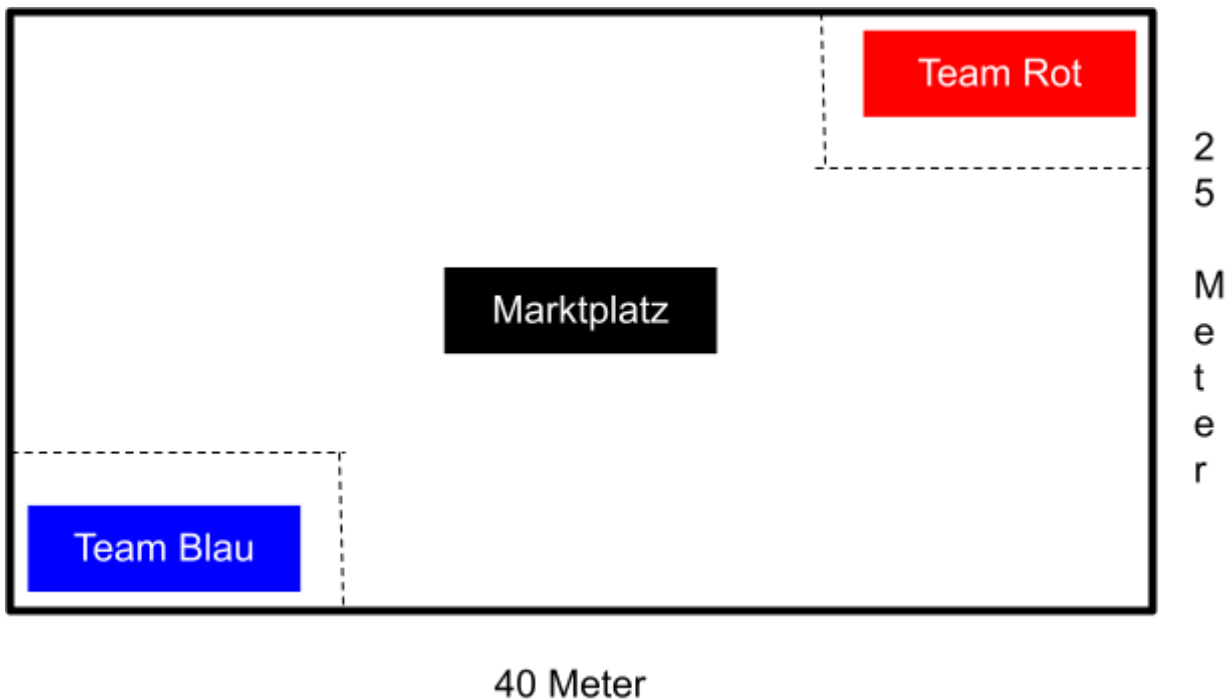
Spielziel:

Gewonnen hat das Team, welches nach 60-90 Minuten das meiste Popcorn produziert hat.

Spielfeld in zwei Ausführungen für große und kleine Gruppen

Variante 1:

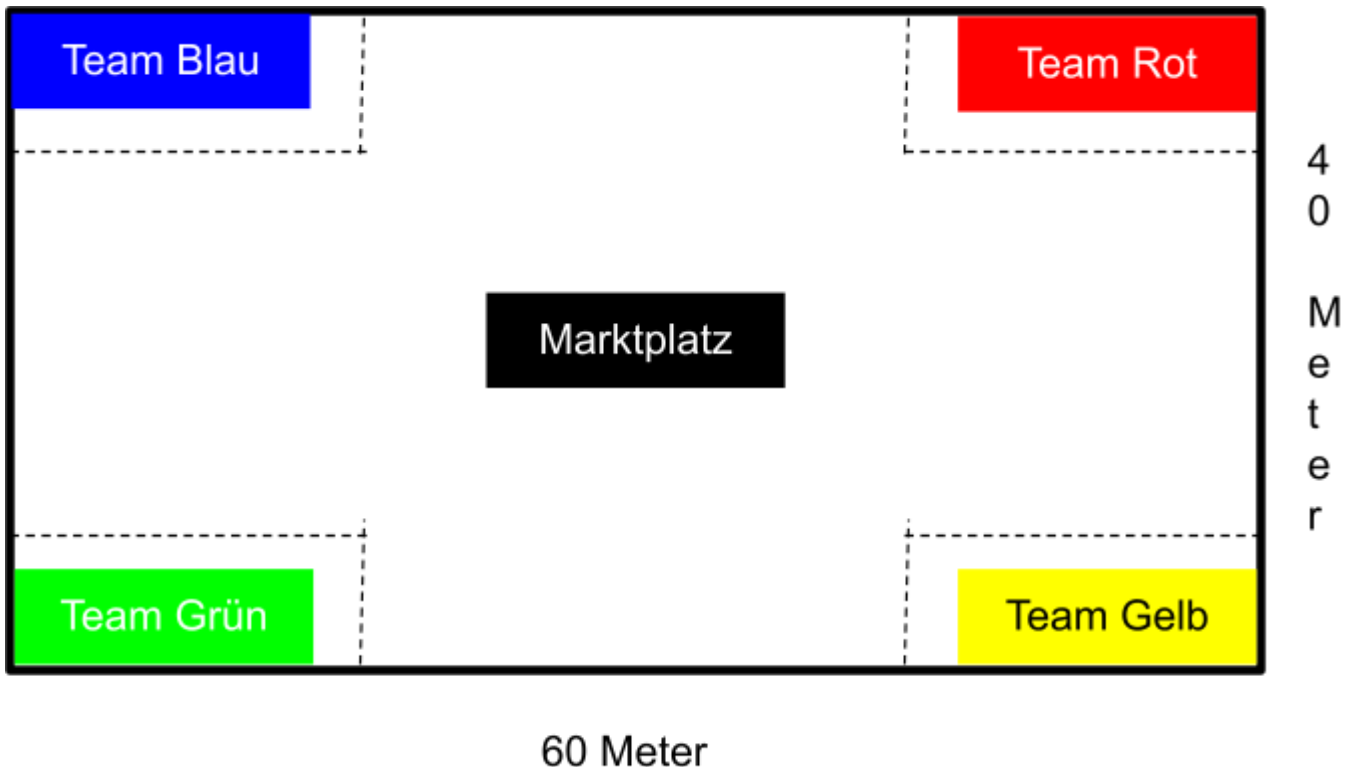
Empfehlung: 8-16 Spieler



Die Teams sollten zwischen 4-8 Personen groß sein.

Variante 2:

Empfehlung: 16-32 Spieler



Die Teams sollten zwischen 4-8 Personen groß sein.

Spielaufbau und Gefahrenhinweis

(Der Spielaufbau wird für die Variante mit 4 Teams beschrieben.)

Teamzone am Spielfeldrand: Wichtig ist, dass diese Zonen mindesten 4m * 6m groß sind, denn in diesen Zonen wird mit Gaskochern (oder anderen Hitzequellen)¹ und geringen Mengen an heißem Öl gearbeitet. Rot-Weißes Absperrband auf Kniehöhe ist eine gute Möglichkeit, um die Team- und Kochzonen deutlich zu markieren. Kein Spieler darf rennend diese Zone betreten, egal ob Gegner oder Team-Mitspieler. Eine Art Schiedsrichter sollte sehr gut auf diese Regel achten und **die Gruppe muss im Vorhinein auf die Gefahren hingewiesen werden.** Diese Zonen können von den einzelnen Teams gebaut werden oder von den MA's (=Mitarbeitenden) vorbereitet werden. Bei unerfahrenen Gruppen empfiehlt es sich, dass die Teamzonen schon fertig



¹ Wenn es die Umgebung und die Fähigkeit der Spieler zulässt, kann das Popcorn auch über offenem Feuer hergestellt werden/ Alternativ können gut **Einweg-Grills** für dieses Spiel genutzt werden.

aufgebaut werden, sodass die Sicherheitsabstände gegeben sind. Je nachdem wie groß die Teamzonen sind, kann es bei kleinen Teamzonen nötig sein, noch einen Sicherheitszaun 1-2 Meter vor der eigentlichen Teamzone aufzubauen. Wenn ein Spieler den eigenen Sicherheitszaun des eigenen Teams berührt oder überschreitet, ist er safe und kann keine Wäscheklammer mehr erobern oder die eigene Wäscheklammer verlieren.

Spielfeldrand: Es ist nicht unbedingt nötig, das Spielfeld vollständig abzustecken, wenn die Spielfeldgrenzen gut erkennbar sind. Wichtig ist nur, dass das Spielfeld eindeutige Grenzen hat, damit reibungslos gespielt werden kann.

Marktplatz: Der "Marktplatz" ist ein neutraler Ort, der mit rot-weißen Absperrband gekennzeichnet ist. Empfohlene Größe ca 8m * 8m. An diesem Ort können alle Spieler aller Gruppen die Waren kaufen, die sie für ihr Popcorn benötigen (Feuerholz/ Streichholz/ Pfannen/ Töpfe/ Deckel/ Popcorn-Mais/ Öl/ Zucker/ Zimt/ Salz...)

Das Spiel bleibt spannend, wenn immer nur kleine Mengen an Handelsware ausgegeben werden, sodass es ständig nötig ist, gegnerische Wäscheklammern zu erobern.

Eine wichtige Regel ist: beim Marktplatz gibt es für jedes Team eine Art Konto, in das die gegnerische Wäscheklammern eingezahlt werden können, damit sicher sind und nicht zurückerobert werden können. Daher kann es auch lohnenswert sein, immer wieder einzelne Klammern einzuzahlen.

Ein Vorschlag zu den Preisen befindet sich im Anhang dieser Spielerklärung.

Wichtig ist, dass der Marktplatz von allen Seiten begehbar ist und groß genug ist; so verhindert man eine Katzenwache.

Jede Gruppe bekommt zu Beginn des Spiels kostenlose Aufbewahrungsbehältnisse für das fertige Popcorn, damit das fertige Popcorn wirklich gegessen werden kann und nicht auf dem Boden landet und verdreht.

Wäscheklammer in den Teamfarben:

Essentiell wichtig für dieses Spiel sind Wäscheklammern. WICHTIG: die Teamfarben müssen den Farben der Wäscheklammern entsprechen.² (In der Fußzeile findest du einen Link zu Amazon.Smile, über diesen Link



² [VonBueren Wäscheklammern aus Kunststoff | 120 Stück : AmazonSmile: Küche, Haushalt & Wohnen](#)

spendest du automatisch einen Teil des Kaufbetrages.)

Tipp: Habe mehr als genug Wäscheklammern vorrätig, damit das Spiel rund läuft.

Spielerklärung:

Das Popcorn-Game beginnt, wenn alle Teams in ihren Spielzonen sind und jeder Spieler eine Wäscheklammer der eigenen Teamfarbe am Oberkörper befestigt hat. Ein Pfiff eröffnet das Spiel. Die Spieler dürfen sich nur aktiv am Spiel beteiligen, solange ihre Wäscheklammer am Oberkörper ist. Verliert ein Spieler seine Wäscheklammer oder wird sie ihm abgenommen, ist der Spieler nicht mehr spielberechtigt und kann keine Aktion mehr ausführen. Ein Spieler, der Handelsware trägt, kann nicht angegriffen werden und selbst nicht angreifen.

Am Marktplatz bekommt der Spieler kostenfrei eine neue Wäscheklammer seiner Teamfarbe und kann dann direkt wieder ins Spiel einsteigen.

Zusätzlich sind die Wäscheklammer auch die Währung des Popcorn-Games. Ein Team welches viele Wäscheklammer in den gegnerischen Farben erobert, kann sich am Marktplatz viele Waren kaufen um viel Popcorn herzustellen.

Das bedeutet, man muss als Team gut zusammenarbeiten, um nicht zu viele Wäscheklammern zu verlieren und gleichzeitig genug Wäscheklammern zu erobern.

Es gibt keine Obergrenze an Wäscheklammern, die die Spieler bei sich tragen dürfen.

Verliert ein Spieler einen Kampf gegen einen gegnerischen Spieler, muss er ALLE Wäscheklammern aller Farben aushändigen. In diesem Fall ist es auch möglich, dass Wäscheklammern der eigenen Teamfarbe zurückerobert werden; diese können beim Marktplatz abgegeben werden. **Wäscheklammern in der eigenen Teamfarbe gelten nicht als Währung**, ein Spieler des roten Teams kann also nicht mit roten Wäscheklammern bezahlen.

Handelsware: Alles, was am Marktplatz gegen Wäscheklammern eingetauscht wird, ist

Handelsware: Feuerholz/ Streichholz/ Pfannen/ Töpfe/ Deckel/ Popcorn-Mais/ Öl/ Zucker/ Zimt/

Salz... **Diese Ware kann NICHT geklaut werden.** Eine Person, die Handelsware bei sich trägt, kann daher keine gegnerische Wäscheklammer erobern und die eigene Wäscheklammer nicht verlieren.

Kampf: Wenn zwei oder mehr gegnerische Spieler sich treffen, beginnt die Jagd nach der gegnerischen Klammer. Der Spieler, der zuerst seine Klammer verliert (egal ob durch Zufall oder weil er sie abgenommen bekommt), verliert diese Runde und ist nicht mehr spielberechtigt. Ein Spieler kann beliebig oft zu Marktplatz zurückkehren, sich eine neue Klammer der eigenen Teamfarbe holen und wieder aktiv am Spiel teilnehmen.

Es ist auch immer möglich, vor einem Kampf davonzulaufen. Wer es in den Marktplatz oder in die eigene Teamzone geschafft hat, ist safe.

Zusammenfassung Spielregeln:

- Es gibt keine Obergrenze an Wäscheklammern, die ein Spieler mitführen und erobern darf.
- Es verliert der Spieler einen Kampf, der als erstes seine Wäscheklammer abgenommen bekommt oder es als erstes im Kampfgeschehen verliert.
- Ein Spieler, der Handelsware trägt kann nicht angegriffen werden und selbst nicht angreifen. Handelsware kann nicht abgenommen werden.
- Die Teamzonen müssen groß genug sein, damit kein Spieler in ein Kochfeld oder eine Feuerstelle gestoßen werden kann.
- Keine übertriebene Gewalt.
- Die Teamzonen und der Marktplatz sind neutrale Zonen.

Popcorn-Game für Kinder

Für Jugendgruppen ist so ein komplexes Spiel mit unterschiedlichen Aufgaben und Rollen sehr interessant, für Kinder kann dies jedoch überfordern sein- und eine Verletzungsgefahr besteht, bei Kindern, wenn das Popcorn-Game wie oben erklärt durchgeführt wird. Für Gruppen mit Kindern empfiehlt es sich, dass das Popcorn am Ende mit Mitarbeitern an einem sicheren Platz in der Gemeindehausküche zubereitet wird.

Sonst kann man auch die Popcorn-Geschichte ganz weglassen und nur eine Wäscheklammern-Jagd veranstalten

Dazu kann man 4 Teams bilden, bei denen die Spieler mit den jeweiligen Wäscheklammern ausgestattet sind. Ein Pfiff eröffnet die Jagd nach den Klammern. Es gewinnt das Team, welches nach 30- max. 45 Minuten mehr Wäscheklammern erobert hat.

Achtung: Schiedsrichter sind in jedem Fall nötig!

Anhang Preisliste:

