

Tipp des Monats September

“XXL Scrabble”

Ein (Wald-) Geländespiel für alle Altersgruppen



Spielerklärung:

“XXL Scrabble”

Dieses Geländespiel ist eine Abwandlung des Brettspiels: “Scrabble”; bei beiden Spielen geht es um das Legen von Wörtern. Je länger die Wörter sind und desto schwieriger die einzelnen Buchstaben einzubauen sind, desto mehr Punkte gibt es.

Die Punktwertung der einzelnen Buchstaben ist unten aufgelistet.

Beispiel: ein Team bekommt für das Wort: “Dysfunktion” mehr Punkte als für das Wort: “Baum”

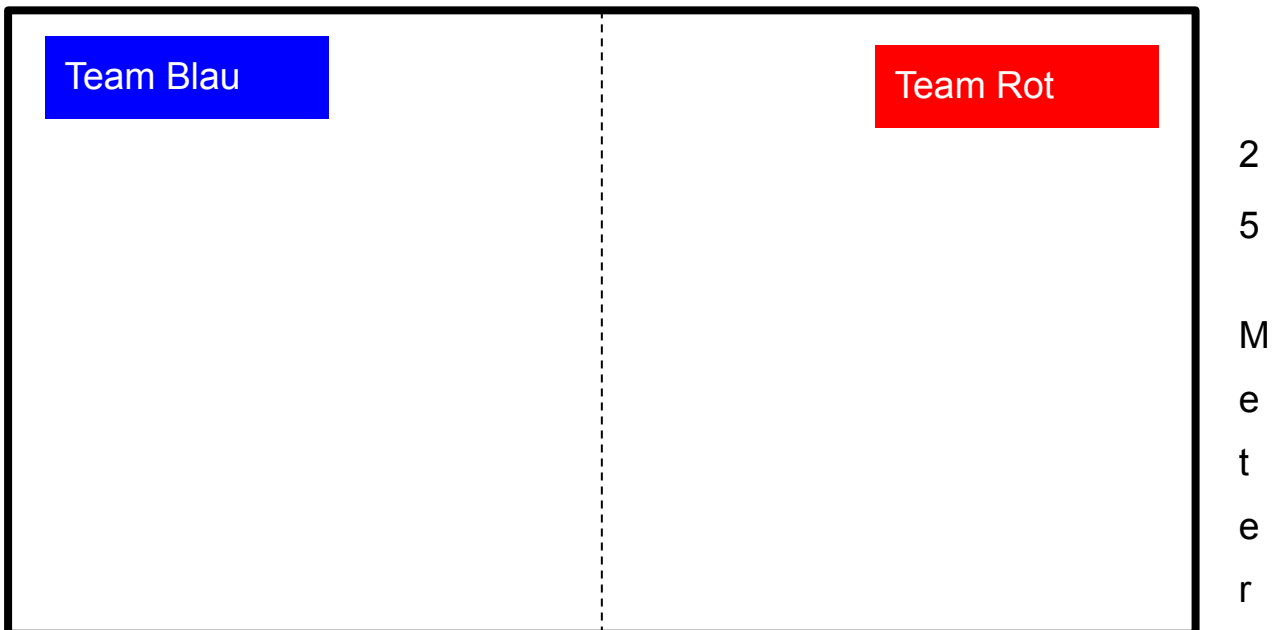
Spielziel:

Gewonnen hat das Team, das nach 20 Minuten (1 Runde) die meisten Punkte gesammelt hat.

Spielfeld:

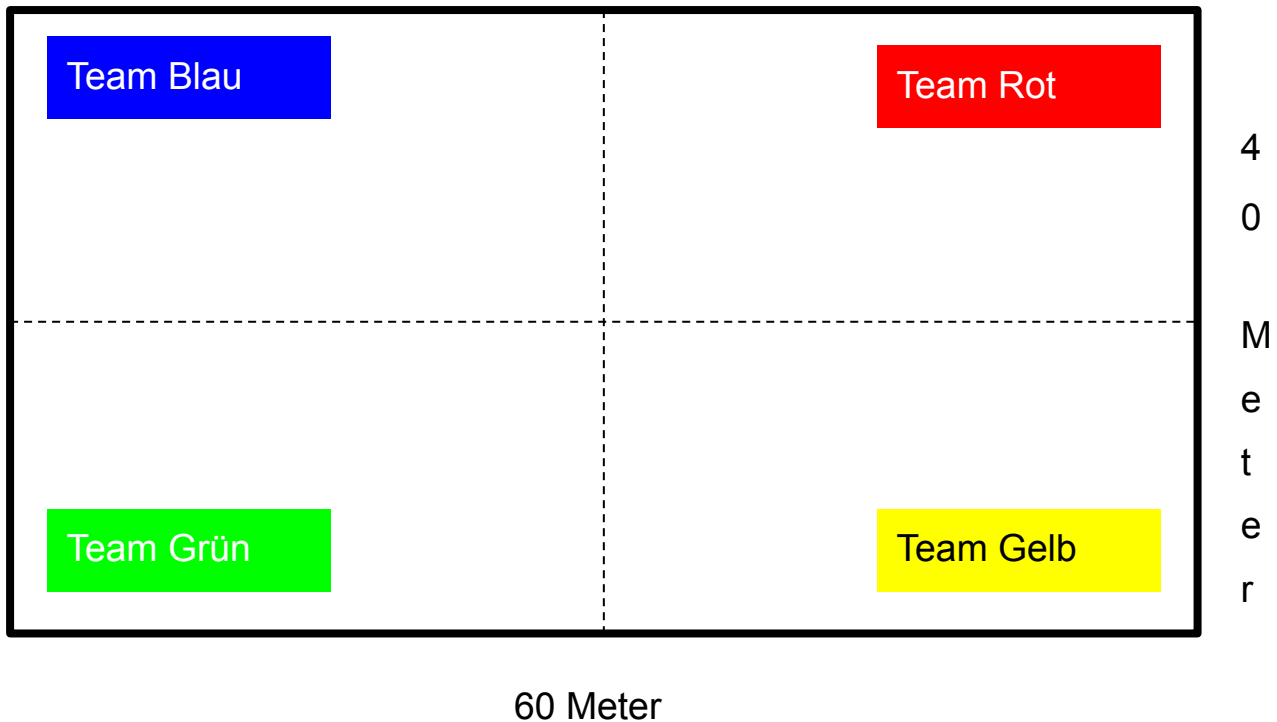
Das Spielfeld ist abhängig von deiner Gruppengröße.

Empfehlung: 6-11 Spieler:



40 Meter

Empfehlung: 12-25 Spieler:



Die Teams sollten zwischen 4-7 Personen groß sein.
Für den Spielverlauf ist es wichtig, die Spieler des eigenen Team zu kennen.

Spielaufbau: Der Spielaufbau wird für die Variante mit 4 Teams beschrieben.

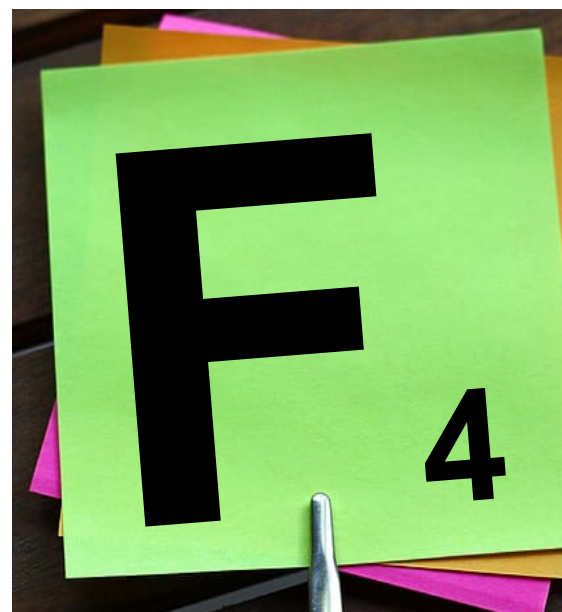
Das Spielfeld wird in 4 Gebiete eingeteilt.

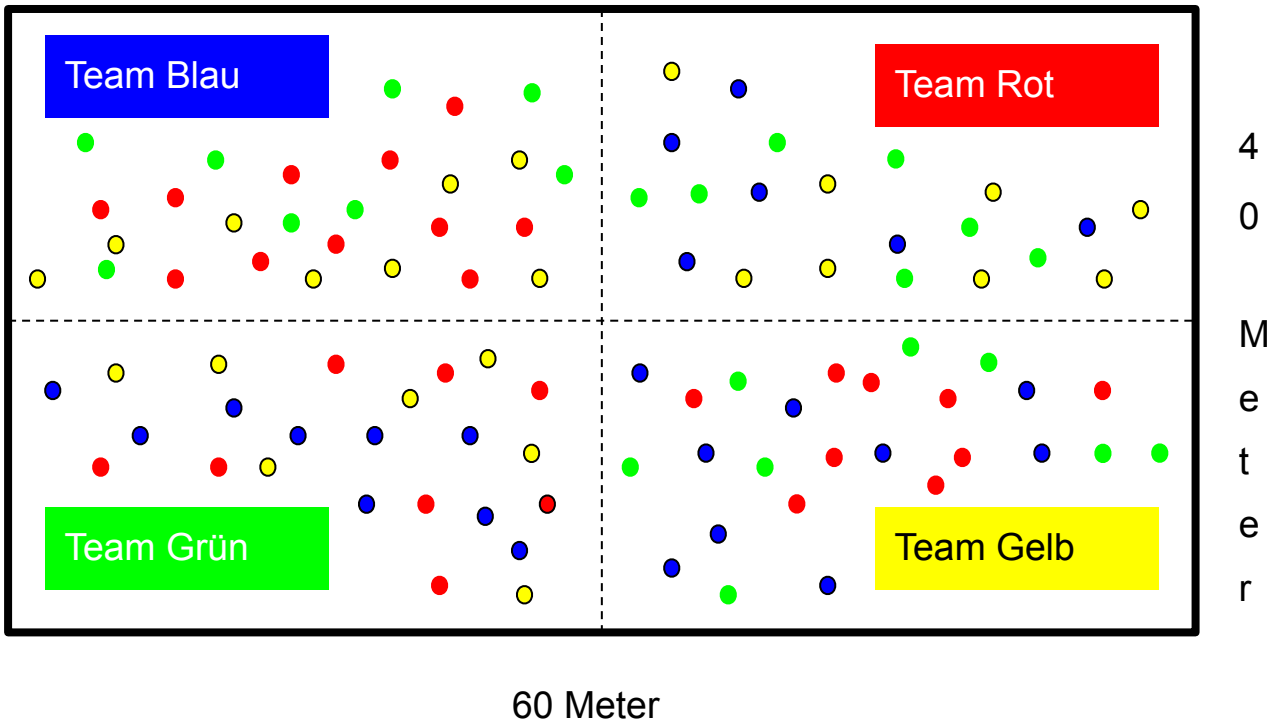
Am besten eignet sich rot-weißes Absperrband, um die Spielfelder zu begrenzen.

Auf dem ganzen Spielfeld werden bunte Post-it Zettel mit Buchstaben verteilt. Die Post-It Farben müssen den Teamfarben entsprechen.

Wichtig: Die blauen Post-it Zettel werden aber z.B. nur in den Zonen von Team Rot, Gelb und Grün verteilt; so muss das blaue Team nun die gegnerischen Zonen betreten und die Post-it Buchstaben in die eigene Zone tragen. Dasselbe Prinzip gilt für alle anderen Teams auch (siehe Skizze).

Teamzone: Es ist hilfreich, jeweil eine Teamzone für die einzelnen Teams vorbereitet zu haben; so verhindert man, dass die Teams zu nah an der Grenze ihre Basis errichten- und die Chancen sind so auch für alle ähnlich.





Spielablauf:

- Teameinteilung, jedes Team begibt sich zu seiner Basis.
- Ein Pfiff eröffnet die Jagd nach den eigenen Buchstaben (Teamfarbe = Post-it Farbe)

Wichtig ist nun, nicht nur die eigenen, passenden Buchstaben im Gebiet der gegnerischen Mannschaften zu finden, sondern auch Gegner im eigenen Spielbereich zu fangen und abzuschlagen. Dadurch bremst man deutlich den Spielfluss der gegnerischen Mannschaften aus.

- Gefangene Mitspieler müssen sich beim Spielleiter efinden und dort 1 Minute Zeit absitzen, bevor sie wieder in das Spiel zurückkehren dürfen.
- Ein Pfiff beendet die Runde wieder. Um schneller voranzukommen, zählen die Teams gegenseitig ihre Punkte.
- Es kann eine zweite und dritte Runde gespielt werden.

Weitere Spielregeln/ Ideen:

- Man darf jeweils nur einen Buchstaben tragen
- Wenn man gefangen wird, muss der Buchstabe am aktuellen Ort fallen gelassen werden
- Die Wörter müssen in der Teamzone gelegt werden. Es ist möglich, einen Buchstaben für 2 Wörter zu verwenden (doppelte Punktzahl). So entsteht ein Art Kreuzwort-Scrabble.

- Die Schwierigkeit erhöht sich, wenn die abgeschlagenen Spieler „einfrieren“ und erst nach der Befreiung von eigenen Mitspieler wieder am Spiel teilnehmen können.
- Wenn die Spieler mit Taschenlampen ausgestattet sind, ist XXL-Scrabble auch in der Dämmerung spielbar.

Buchstaben Wertung

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1	3	4	1	1	4	2	2	1	6	4	2	3	1	2	4	10	1	1	1

U	V	W	X	Y	Z
2	6	2	8	10	3