

Zollstock-Spiele

Für jeden Teilnehmenden sollte ein Zollstock/= Meterstab zur Verfügung stehen;
am besten, jeder bringt einen von zu Hause mit.

1. Schätzt:

Wie groß sind alle Mitarbeitenden zusammen?

Wie hoch ist die Eingangstüre vom Gemeindehaus?

Wie lang ist der Flur vom Großen Saal bis zum Jungs WC?

Wie breit ist das Auto von ...?

Wie groß ist der Abstand zwischen den Bäumen im Gemeindehausgarten?

....

Wertung: je genauer die Gruppe geschätzt hat, desto mehr Punkte gibt es.

2. Transportieren

Material: Papiertaschentücher

2-3 Gruppen spielen parallel mit Abstand: Die Zollstöcke ganz ausklappen.

Auf dem Boden neben jeder Spielerreihe liegt ein aufgefaltetes Papiertaschentuch. Dieses muss mit einem Ende des Zollstocks erfasst und zu einer Markierung (Bsp: Stuhl etc.) in einiger Entfernung transportiert werden. Dann schnell zurücklaufen, damit der Nächste der Gruppe mit seinem Zollstock los laufen kann; dieser muss das Taschentuch wieder zurücktransportieren. Jedes heruntergefallene Tuch muss mit auch mit dem Zollstock wieder aufgehoben werden.

3. Münzenlauf

Material: Münzen

Auf das Ende des Zollstocks wird eine Münze gelegt. Diese muss über einen Parcours transportiert werden (über Stühle steigen, unter Tischen durch krabbeln...). Zur Übergabe darf die Münze kurz in die Hand genommen werden.

4. Motive legen

Der Mitarbeiter gibt pro Gruppe einem Spieler per Zettel einen Begriff/ein Motiv vor, den die Spieler dann so schnell wie möglich auf dem Boden formen müssen. Wie schnell errät die Gruppe den Begriff? Motiv-Ideen siehe letzte Seite

5. Alter Falter

Pro Gruppe steht ein Mitspieler mit ausgeklapptem Zollstock vorne; auf Kommando müssen alle versuchen, ihren Zollstock mit nur einer Hand wieder zusammenzufalten. Wer schafft es am schnellsten? Versucht's auch mal ohne irgendeine Hilfe (ohne z.B. den Boden oder den Körper als Gegendruck).

6. Wörter-Leg-Quiz

Teilnehmende in 4er Gruppen einteilen. Der Mitarbeiter stellt Quiz-Fragen, wobei die Antwort nie mehr als vier Buchstaben haben darf. Die Teilnehmenden biegen die Zollstöcke zu Buchstaben und stellen somit die Antwort dar.

Mit welchem Organ können wir sehen? >Auge

Wie heißt das Körperteil, an dem sich unsere Finger befinden? > Hand

Was ist das Gegenteil von lang? > kurz

Welche Farbe hat der Himmel, wenn die Sonne scheint? >blau

Was ist das Gegenteil von warm? > kalt

32 geteilt durch 16? > zwei

Auf welchem Planeten leben wir Menschen? > Erde

Welches Tier bellt? > Hund

Was für ein Kleidungsstück trägt man an den Beinen? > Hose oder Rock

7. Langarm-Künstler

Material: Klebeband, dicke Filzstifte, großer Bogen Papier/ Tonkarton

Die Zollstöcke werden auf ca. 150 cm ausgeklappt. Am Ende wird jeweils ein dicker Filzstift o.ä. mit Klebeband befestigt. Anschließend muss der erste Teilnehmende versuchen, damit auf einem großen Poster den Anfang eines vorgegebenen Motivs (z.B. Alptraumtag von Mitarbeiter xy) zu malen.

Nach 5 Sekunden wechselt der zeichnende Teilnehmer, der Nächste ist dran.

Wie sieht das Kunstwerk nach 2 Minuten aus?

Erkennt man einigermaßen ein Gesamtbild?

8. Autoparcours

Material: kleine Modellautos, Hindernisse

Der Zollstock wird zur Hälfte rechtwinklig geknickt (sieht dann ein bisschen aus wie ein Golfschläger). Auf dem Boden liegt ein Modellauto. Dieses muss mit dem Meterstabende, das nach unten zeigt, über eine bestimmte Hindernis-Strecke (um Stühle/ Pylone...herum...) geschoben werden. Das Spiel kann auf Zeit oder als Staffelspiel durchgeführt werden.

9. Biblische Geschichte erzählen

Mit dem Zollstock kann man auch die biblische Geschichte erzählen, Matthias Jungermann gibt euch hier ein witziges Beispiel:

<https://www.youtube.com/watch?v=DAkO862uTDY>

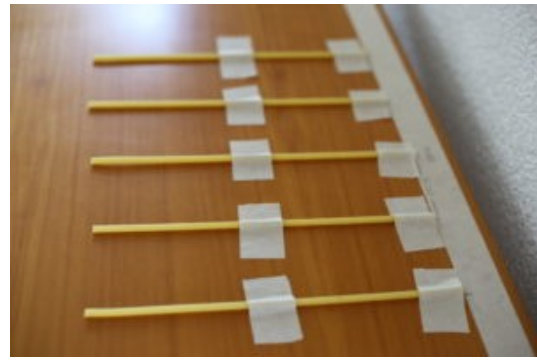
Jakkolo bauen (eine Idee von Antje Metzger)

Material:

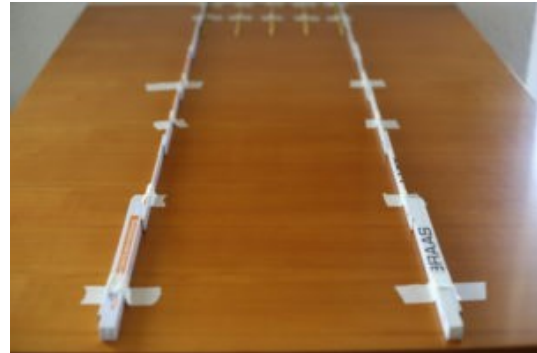
- 1 Tisch mit glatter Oberfläche und einer Breite von mind. 1m (im Bsp 1,25 m), alternativ: ein Regalbrett ca. 30 oder 50 cm x 1,20 m
- Kreppklebeband (das sich hinterher wieder gut ablöst)
- 1 Schere
- 2 Zollstöcke
- 1 Bleistift
- 5 Makkaroni
- 20 Spielsteine von einem Mühle-Spiel
- einen Einmalhandschuh pro Spieler



Klebt auf der einen schmalen Tischseite am Ende ein Klebestreifen entlang (hier entstehen die Gänge fürs Spielfeld-Ende). Der Klebestreifen dient als Hilfe für das Maßnehmen der Gänge. Messe mit dem Zollstock die Mitte dieser Tischseite und markiere den Punkt auf dem Klebestreifen. Von der Mitte markierst du nach rechts auf 7 cm und 14 cm Abstand einen Strich auf dem Papierstreifen, ebenso nach links in diesen Abständen.



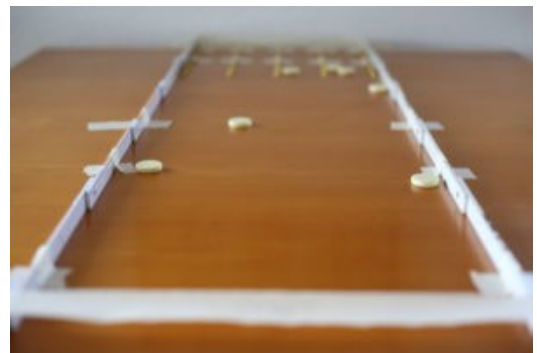
An diesen markierten Stellen klebst du nun mit dem Klebestreifen je eine Makkaroni, insgesamt 5 der Nudeln. Damit hast du die Gänge gebaut.



Jetzt klappst du die beiden Maßstäbe aus und legst sie rechts und links direkt an die äußeren Makkaroni und klebst die Maßstäbe mit Klebeband am Tisch fest. Die Maßstäbe bilden die Banden des Spiels. Länge der Maßstäbe sollte mind. 1m sein, besser 1,20m.



Bei 1m Gesamtlänge wird nun noch ein Klebestreifen quer über die Zollstöcke gespannt. Hier ist die Startlinie für die Spielsteine. Am Ende des Tisches empfiehlt es sich, ein Klebestreifen quer anzubringen, damit die Steine nicht hinten runterfallen. Und jetzt wird gespielt.



Regeln:

Jeder Spieler trägt an der Hand, mit der er die Steine spielt, einen Einmalhandschuh. Jede Gruppe bekommt 10 Spielsteine und versucht, diese nacheinander in die 4 Gänge zu treffen. Dazu schiebt man die Spielsteine hinter der Startlinie mit Schwung in Richtung Gänge. Die Steine müssen in vollem Umfang im Gang sein, damit sie zählen.

Die mittleren Gänge zählen 2 Punkte, die äußeren zählen je einen Punkt. Wer hat nach 3 Runden die meisten Punkte?

Anhang: Begriffe fürs Motive legen

Wolke	Gitarre
Toilette	Kamel
Bett	Bratwurst
Tasse	Engel
Bügeleisen	Bonbon
Vogel	Glühbirne
Fernseher	Stehlampe
Schubkarre	Baum